

CHATONS/CHAMALLOWS (3/4 ans) « Les aventures de Casper et Wendy »	CHAPITEAUX (5 ans) « L'écurie Hantée » 	CHATOUILLES (6, 7 ans) « La cabane maudite » 	CHAMAILLEURS (8, 12 ans) « Le secret de la ferme 13 » 
19/10/26 : Pam : Jeux de connaissance Act.man : « Citrouille et Fantôme » Jeu : « Parcours du cochon » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Act man : « La vache fantôme » 	19/10/26 : Pam : Jeu de connaissance Jeu : « Le cowboy malin » Act man : « Fresque de l'écurie » <i>Repas / temps calme</i> Grand Jeu : « Concours sauts d'obstacles »	19/10/26 : Pam : La danse d'Halloween Act. man : « Un mobile fleuri » Jeu : « Antidote du médecin » <i>Repas / temps calme</i> Grand Jeu : « Une journée d'Halloween »	19/10/26 : Pam : Découvrons notre thème Grand jeu : « Le relais 13 » <i>Repas / temps calme</i> Act.man : « L'épouvantail » Jeu : « L'âne à ferrer »
20/10/26 : Pam : Chants « il était une fermière » Passerelle avec les Chapiteaux Grand Jeu : « A la recherche des monstres » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Jeu : « Où sont mes oncles ? »	20/10/26 : Pam : 1,2,3 Chevaux sortez Passerelle avec les Chatons / Chamallows Grand Jeu : « A la recherche des monstres » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Grand Jeu : « Passe les anneaux Maudits »	20/10/26 : Pam : Act.man : « Potion magique de carabosse » Act.man : « Poupée terrifia » <i>Repas / temps calme</i> Grand jeu Jeu : « Epervier Zombie »	20/10/26 : Sortie Parc Saint paul (Départ 9h-Retour 17h30) Prévoir : Sac à dos, gourde, baskets, manteau de pluie, change complet
21/10/26 : Pam : 1,2,3 Fantômes Jeu : « Memory de la ferme » Act.man : « Mon sac à bonbon » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Act man : « Les p'tits monstre »	21/10/26 : Pam : La danse des chevaux Act man : « Mes compagnons monstrueux » Jeu : « Jeu des p'tits chevaux version Géante » <i>Repas / temps calme</i> Act man : « Citrouille en pâte à sel » Jeu : « La citrouille hantée »	21/10/26 : Pam : Réveil ton corps en musique Jeu : « L'araignée géante » Act man : « Doudou chauve-souris » <i>Repas / temps calme</i> Grand Jeu : « L'invasion des zombies » 	21/10/26 : Pam : La carte de la ferme Jeu sportif : « La thèque » <i>Repas / temps calme</i> Act.man : « Labo des empreintes » Jeu : « Le marché de la ferme 13 »
22/10/26 : Pam : Où est Casper ? Jeu : « Chasse aux citrouilles » Act man : « La poêle de la fermière » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Act man : « ?? » 	22/10/26 : Pam : Echauffement des petits poneys Act.man : « Main de monstre » Jeu : « Poney vs Fantôme » <i>Repas / temps calme</i> Act man : « L'araignée » Jeu : « Sauvons l'esprit des animaux »	22/10/26 : Pam : Tic Tac Boum Jeu : « A la recherche du squelette » Act.man : « Momie de laine » <i>Repas / temps calme</i> Grand jeu : « Le manoir hanté » Veillée : « Le secret de la ferme » (5€ sur inscription) Soirée de 19h à 22h30 	22/10/26 : Pam : Le fermier à perdu Jeu : « Parcours du fermier » <i>Repas / temps calme</i> Jeu : « Chameau-Chamois » Act.man : « Squelette géant » 
23/10/26 : Pam : La danse du fantôme Jeu : « Pyramide de Fantômes » Act.man : « Les animaux de la ferme » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Jeux : « Drôle de chaudron ! »	23/10/26 : Sortie Ferme de la Tanière (Le Perchay) (Départ 9h-Retour 17h30)  Prévoir : Sac à dos, gourde, bottes, manteau de pluie, change complet	23/10/26 : Pam : Mime Halloween Jeu : « L'école des sorcières » Act man : « Tableau d'Halloween » <i>Repas / temps calme</i> Grand Jeu : « La grande fête d'Halloween »	23/10/26 : Pam : Le mot interdit Jeu : « Fureur abandonné » <i>Repas / temps calme</i> Act.man : « Fantôme de la grange » Jeu : « La fermière prisonnière »