

CHATONS/CHAMALLOWS (3/4 ans) « Les aventures de Casper et Wendy »	CHAPITEAUX (5 ans) « Scooby doo by doo ! » 	CHATOUILLES (6, 7 ans) « La cabane maudite »	CHAMAILLEURS (8,12 ans) « Zone 51 »
<u>26/10/26 :</u> Pam : Jeux de connaissance Act.man : « Masque citrouille » Jeu : « Parcours fantôme » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Act man : « Minis chauve-souris » 	<u>26/10/26 :</u> Pam : Jeu de connaissance Jeu : « Capture du fantôme » Act man : « Créer ton méchant » <i>Repas / temps calme</i> Grand Jeu : « La balle de Scooby »	<u>26/10/26 :</u> Pam : Jeux de présentation Act. man : « Le fantôme » Jeu : « Zombie attaque » <i>Repas / temps calme</i> Act.man : « Les araignées du chasseur » Jeu : « Le manoir mystérieux » 	<u>26/10/26 :</u> Pam : Découvrons notre thème Act.man : « Carte de la zone infecté » Jeu : « Capture le drapeaux » <i>Repas / temps calme</i> Jeu : « Boîte mystère » 
<u>27/10/26 :</u> Pam : « La chasse aux objets » Act.man : « L'éponge monstrueuse » « Sablés Fantôme » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Jeu : « Le mystère de la ferme »	<u>27/10/26 :</u> Pam : Dans ma mystery machine Act.man : « Ma jolie citrouille » Jeu : « Récupère l'écharpe de Fred » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Grand Jeu : « Répare la mystery machine »	<u>27/10/26 :</u> Sortie Palais des Glaces (Paris) (Départ 9h-Retour 17h30) Prévoir : Sac à dos, gourde, baskets, manteau de pluie, change complet	<u>27/10/26 :</u> Pam : Puzzle mission Jeu : « Mission ravitaillement » Act.man : « Casque militaire » <i>Repas / temps calme</i> Jeu : « Le camou cache-cache »
<u>28/10/26 :</u> Pam : 1,2,3 Fantômes Sortie « Quand je serai grand ? » (Mours) (Départ 9h-Retour 13h30) Prévoir : Sac à dos, gourde, baskets, change complet <i>Repas / temps calme /sieste</i> Jeu : « Attrape la queue de la vache »	<u>28/10/26 :</u> <i>Repas / temps calme</i> Sortie « Quand je serai grand ? » (Mours) (Départ 9h-Retour 13h30) Prévoir : Sac à dos, gourde, baskets, change complet Jeu : « Scooby magique »	<u>28/10/26 :</u> Pam : Bouge comme un monstre Jeu : « Le trésor de la sorcière » Act man : « Création d'une mini cabane » <i>Repas / temps calme</i> Grand Jeu : « La chasse aux fantômes »	<u>28/10/26 :</u> Pam : Le musée Act.man : « Création de place militaire » Jeu : « Lancée de Fusée » <i>Repas / temps calme</i> « Activité mystère » 
<u>29/10/26 :</u> Pam : La salsa des monstres Act man : « La momie » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Act man : « Mon Fantôme volant » 	<u>29/10/26 :</u> Pam : Imite ton monstre Jeu : « Scooby party » Jeu : Capture la queue du monstre <i>Repas / temps calme</i> Jeu : « Attrape les vilains » 	<u>29/10/26 :</u> Pam : 1,2,3 Fantômes Jeu : « Relai araignées » Act.man : « Ma citrouille » <i>Repas / temps calme</i> Grand jeu : « Zombie, sorcière, fantômes » 	<u>29/10/26 :</u> Pam : Devine c'est qui Jeu : « Parcours du combattant » <i>Repas / temps calme</i> « Préparation la veillée » Veillée : « La zone 51 » (5€ sur inscription) Soirée de 19h à 22h30 
<u>30/10/26 :</u> Passerelle Chapiteaux Spectacle : « Scooby mania » <i>Repas / temps calme /sieste</i> Jeux : « Drôle de chaudron ! »	<u>30/10/26 :</u> Passerelle Chatons / Chamallows Spectacle : « Scooby mania » <i>Repas / temps calme</i> Jeu : « Enquête : La boîte de Scooby »	<u>30/10/26 :</u> Pam : Déco d'Halloween Cuisine : « La citrouille fondante » Act man : « ?? » <i>Repas / temps calme</i> Festivité : « Boom d'Halloween » 	<u>30/10/26 :</u> Pam : Temps de paroles Jeu : « L'infecté solidaire » Act.man : « Boîte de ravitaillement » <i>Repas / temps calme</i> Festivité : « Boom d'Halloween »