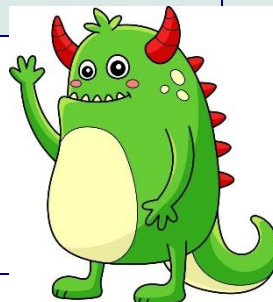


Les Tulipes (3-5 ans) Le labo des mini-monstres	Les Tournesols (6-12ans) L'école hantée
<u>19/10/26 :</u> PAM : Danse des monstres Jeu : Le parcours du petit poucet Jeu : A l'assaut du château ! <i>Repas, temps calme ou sieste</i> Act man : Monstre à la craie	<u>19/10/26 :</u> PAM : Histoire + badge Act.man : « Ma boîte à rangement de gadget <i>Repas et temps calme</i> Jeu : Chasseurs VS Fantômes
<u>20/10/26 :</u> PAM : Salade de fruits Jeu : Les ingrédients magiques Acti man : Cupcake sensoriel <i>Repas, temps calme ou sieste</i> Jeu : Le grimoire toxique (cherche et trouve)	<u>20/10/26 :</u> Sortie au parc Saint Paul Départ : 9h00 Retour : 18h00 <i>Prévoir sac à dos, gourdes, tenue adaptée (kway, basket, pantalon)</i>
<u>21/10/26 :</u> PAM : La danse des monstres Jeu : Au cœur de la tornade Acti man : Nuage capricieux <i>Repas, temps calme ou sieste</i> Jeu : Tapis volant	<u>21/10/26 :</u> PAM : Freeze fantôme Jeu : Le fantôme aveugle Act man : Caméra <i>Repas et temps calme</i> Jeu : La balle au fantôme
<u>22/10/26 :</u> PAM : Airband Jeu : Ballons musicaux Atelier musical <i>Repas, temps calme ou sieste</i> Jeu : Blind test des instrumonstres !	<u>22/10/26 :</u> PAM : Le message de l'au delà Jeu : Le bérêt hantée Act man : Le carnet du chasseur de fantôme <i>Pique-nique</i> Jeu : Grille magique
<u>21/10/26 :</u> PAM : TicTacBoum Jeu : Escape game de la potion magique Atelier scientifique : la pâte à monstre ! <i>Repas, temps calme ou sieste</i> Jeu : Les infectés !	<u>21/10/26 :</u> PAM : Relais dessin Jeu : L'invasion des ectoplasmes Act man : Lunettes infrarouge <i>Repas et temps calme</i> Grand jeu : Le dossier de l'élève disparu

Les Tulipes (3-5 ans) Le labo des mini-monstres	Les Tournesols (6-12ans) L'école hantée
<u>26/10/26 :</u> PAM : <i>Ballon tunnel</i> Act man : le château hantée Jeu : Dragon dégoûtant <i>Repas, temps calme ou sieste</i> Jeu : Dentiste des monstres	<u>26/10/26 :</u> PAM : <i>Message codé</i> Pôle multiactivités de l'école hantée <i>Repas et temps calme</i> Jeu : Les fantômes de Thiercelieux
<u>27/10/26 :</u> Sortie France Miniature Départ : 8h30 Retour : 18h00 <i>Prévoir sac à dos, gourdes, tenue adaptée (kway, basket, pantalon)</i>	<u>27/10/26 :</u> Sortie France Miniature Départ : 8h30 Retour : 18h00 <i>Prévoir sac à dos, gourdes, tenue adaptée (kway, basket, pantalon)</i>
<u>28/10/26 :</u> PAM : <i>La danse des monstres</i> Jeu : La chasse aux éclairs Acti man : Citrouille marionnette <i>Repas, temps calme ou sieste</i> Act man : Le monstre rigolo !	<u>28/10/26 :</u> PAM : <i>Le fantôme inconnu</i> Jeu : Le parcours du chasseur Act man : Plan de l'école <i>Repas et temps calme</i> Atelier théâtre : scène qui fait peur !
<u>29/10/26 :</u> PAM : <i>Machine infernale</i> Jeu : Cri du bébé monstre Act man : La baguette à musique <i>Repas, temps calme ou sieste</i> Jeu : La découverte des notes de musique	<u>29/10/26 :</u> PAM : <i>Le tableau vivant</i> Jeu : un fantôme est parmi-nous Act man : L'aspirateur à fantôme <i>Pique-nique</i> Jeu : Grille magique
<u>30/10/26 : Venez déguisé.e.s !</u> PAM : <i>Défilé d'Halloween</i> Jeu : A la recherche de la Piñata Act man : Les champi fluo-garou <i>Repas, temps calme ou sieste</i> Act man : Eventail d'halloween	<u>30/10/26 : Venez déguisé.e.s !</u> PAM : <i>Défilé d'Halloween</i> Jeu : Karaoké Booh ! Jeu : Just Dance frissonnant ! <i>Repas et temps calme</i> Grand jeu : La kermesse !



Les plannings sont sur notre site internet “lutinsduvexin.fr”